# Generatie-toernooi reglement Alterno, dd. 31 maart 2018

Belangrijkste regel in dit toernooi is gezelligheid en met plezier spelen van de jongste Alternoten en hun ouders (of ander familielid!! Met z’n allen proberen we er een leuke dag van te maken.

1. De teamindeling heeft plaatsgevonden op basis van inschrijving. De toernooileiding behoudt zich het recht voor hierin wijzigingen aan te brengen.
2. Het wedstrijdbriefje hangt al aan het net. De teamcaptain zorgt ervoor dat deze wordt ingeleverd bij de toernooileiding.
3. De teamcaptain zorgt ervoor dat het team op tijd op het juiste veld aanwezig is.
4. De teamcaptain draagt er zorg voor dat er sportief gespeeld wordt.
5. De teamcaptain van het eerstgenoemde team regelt een teller.
6. De wedstrijden starten en eindigen op signaal van de toernooileiding
7. De duur van de wedstrijden is 20 minuten. Er wordt na 9 minuten van speelhelft/veld gewisseld. De toernooileiding behoudt zich het recht voor hierin aanpassingen te doen ivm de toernooiplanning.
8. De teamcaptain verzoekt zijn/haar teamleden tot het einde van het toernooi te blijven voor het ontvangen van een leuke herinnering.
9. Omdat we soms op verschillend niveau tegen elkaar spelen, vragen wij begrip voor het aanpassen van enkele spelregels, maar ook om coulant hiermee om te gaan.
10. Heeft u op-/aanmerkingen en/of suggesties, laat dit dan weten aan de toernooileiding.

**G niveau:**

Er staan 4 spelers in het veld.

Beginbal: de bal moet vanuit het veld **onderhands** geserveerd worden.

Vervolg: de bal wordt gevangen (mag ook onderhands gespeeld worden en dan door een teamgenoot worden opgevangen) en wordt direct weer over het net gegooid**.**

Het hele team draait een plaats door.

Wanneer is het spel ‘dood’?: zodra de bal niet wordt gevangen, maar wel binnen de lijnen op de grond valt, is het spel ‘dood’. Het team dat heeft gescoord krijgt een punt.

Veld verlaten: in tegen stelling tot normaal op dit niveau hoeft er niemand uit het veld. Wel krijgt de tegenstander een punt.

Na ‘doodspel’ wordt weer begonnen met serveren.

**F-niveau:**

Er staan 4 spelers in het veld.

Beginbal: de bal moet vanachter de achterlijn onderhands geserveerd worden.

Vervolg: de eerste bal **mag** **niet** gevangen worden, maar moet onderhands of bovenhands gespeeld worden. De tweede bal moet verplicht gevangen worden. De derde speler speelt de bal over het net.

Er **moet** verplicht 3 keer gespeeld worden.

Een speler mag slecht 3-maal achtereen serveren (is 3 punten). Na 3 keer moet het team doordraaien.

Telling: iedere keer als de bal op de grond is (of uit/in het net), wordt er gescoord.

**C/D/E-niveau:**

Er staan 4 spelers in het veld. Er wordt bij meerdere spelers ingedraaid op de serviceplek.

Beginbal: de bal wordt vanachter de achterlijn geserveerd.

Vervolg: de bal wordt onderhands of bovenhands gespeeld (max. 3 keer spelen).

Een speler mag slecht 3-maal achtereen serveren (is 3 punten). Na 3 keer moet het team doordraaien.

Telling: iedere keer als de bal op de grond is (of uit/in het net), wordt er gescoord.